



Kin: 面向日常生活的去中心化的数字化服务生态系统

立场文件



Kik Interactive, Inc.
2017 年 5 月

动因

过去 150 年来，通信和商业进步发生了一系列重大变化，其中每项变化均以新技术为推动力，而这些新技术也促使电报、电话、广播、电视、网络和移动互联网等媒体日益强大。在每个情况下，这些新的通信模式为世界带来了新的商业机会，促进商品和服务在日益壮大且越来越有针对性的人群中得到交流和推广。

今天，我们正在见证下一个飞跃发展：将经济价值同化到通信系统中。聊天、社交媒体和在线支付等数字服务已经开始在日常生活中发挥重要作用，这不仅影响我们的消费行为，也影响我们的言谈、策略以及价值交换方式。我们的数字通信平台正在成为全球经济持续发展中最重要媒体。

随着一次历史的机缘巧合，当今主要数字服务大体围绕以关注为本的经济进行组织，并通过广告货币化。这一事实在一定程度上可以借助“信息自由化”这一社会思潮加以解释，该思潮是早期互联网的特征，鼓励内容所有者和通信平台免费提供其产品和服务。这些公司后来会不可避免地将其消费者的关注和数据出售给广告客户和营销机构。在没有通用、无摩擦在线支付解决方案的情况下，此种基于广告的方法也被证明是一种可靠的商业模式，而此类解决方案最近才开始使用，还谈不上实用。

对数字媒体广告收入的依赖已经为产品赢得广大受众的公司带来了优势。这些公司可以利用网络效应和规模经济，向较小竞争对手施加密集压力，同时通过免费提供其服务来抑制竞争。因此，大型公司享有近水楼台的复合利益，将财富和权力集中在少数人手中，结果往往是损害消费者的隐私和用户体验，并且几乎始终以牺牲部门的新加入者为代价。

在数字通信提供商也能够基于交易创建有意义企业情况下，趋势也是一样堪忧的。而且，占尽先机的公司可以使用网络效应和规模经济获利。

这种不断增加的巩固危及消费者的选择，并将财富集中在可能扩大到超越社会经济和政治影响力的几家大公司手中。这些实体受到激励，创造产品来控制注意力，而不是赋予消费者权力。如果不加以限制，一些私人公司将能够对每个人所使用的数字服务进行绝对控制，在全球范围内有效消除消费者选择。

为了维护市场经济的关键原则，以及延续技术部门的创新，互联网需要一种根本不同的经营方式。Kik 认为，现在正是为数字通信和商业提出新的生态系统路线图的正确时机，可以为开发商和消费者提供更多的权力。

各地的人们均将享受一种数字生态系统的服务，此系统将在开发商、创造者和消费者之间组成一种直接的经济关系，让参与者之间分享价值和治理。此生态系统将为消费者提供一系列丰富、多元化和开放式的数字服务，将用户体验放在第一位。

同时，Kik 也一直密切关注 Bitcoin 和 Ethereum 等去中心化技术的发展势头。这些基于区块链的网络提供了开放式源代码模型，让新数字生态系统的得以蓬勃发展。大型社区可以围绕此类网络，鼓励定制数字经济的发展。在这样一个生态系统中，消费者可以通过创造者和开发商提供的商品或服务来交换货币或服务，这些创造者和开发者有经济奖励因素（而非广告）来做出更多精彩的产品。

在去中心化网络中，经济价值和治理都分布在网络利益相关者之间，而不是集中在一个单一、中心化的机构中。利益相关者包括其创始人、投资者、支持者、保管者、经营者，以及（最重要的）其消费者。在这些系统中，由去中心化机构创造的经济价值在所有参与者之间予以分配，从而确保创造价值的用户均为其所做出的努力得到回报。

去中心化是在在线通信和商务中实现 Kik 未来可持续发展愿景的最有希望的途径。在这项工作中，Kik 介绍了其为 Kin 设想的愿景：Kin 是一套面向日常生活的去中心化的数字化服务生态系统。

目录

1. Kik 的愿景	4
一种新的数字货币	4
建立基本价值	4
建立一套生态系统	5
公开治理的基金会	5
小结	5
2. Kin 加密货币	6
目的与特征化	6
实现：Ethereum 和 ERC20	6
3. 在 Kik 内建立一种数字经济	7
关于 Kik 和货币	7
“Kik 点”实验	7
在 Kik 中整合 Kin	9
4. Kin 基金会	13
概览	13
任务与长期目标	14
核心技术小结	14
5. 技术考量	15
平台限制和脱链解决方案	15
Kin 奖励引擎	16
身份服务	17
6. Kin 代币发行	17
Kin 代币划拨	17
供应时间表	18
通货膨胀计划	18
时间序列	18
代币分配活动	19
7. 总结	19
8. Kin 的创建团队	20
Kik 管理团队	20
Kin 核心小组	22
首席顾问	23

1. Kik 的愿景

自从 2010 年首个一百万人注册聊天应用程序以来，Kik 一直是聊天领域的领先创新者。Kik 是第一个成为平台的聊天应用程序（2011 年），也是第一个整合自动程序的西方聊天平台（2014 年）。在 2015 年和 2016 年期间，Kik 还在其平台上尝试了一种数字货币形式，称为“Kik 点”。

作为一家公司，Kik 一直在寻找一种并不损害用户体验或隐私的可持续货币化模式。Kik 决定采用一种去中心化组织模式，而非选择大众展示广告或出售消费者数据。其目标就是鼓励开发一种公平且公开的数字化服务生态系统。在这个用户优先的经济体系中，Kik 更愿意成为一个参与者，而不是一个占有者。

为了营造一种不仅开放、去中心化的生态系统，而且为了比传统对手更具说服力，Kik 必须创造一系列新的产品、服务和系统。建立去中心化系统是一个复杂的过程，必须随着时间的推移，以可衡量且可靠的方式向其过渡。以下小节概述了 Kik 在推出一个全新平台方面的计划，即 Kin 生态系统。

一种新的数字货币

第一步就是创建一种新的加密货币：Kin。与“亲密关系” (kinship) 一词相关，并传达出一种与社区相关的感觉，Kin 身份和货币是专门为将人们聚集在一个新的共享经济体而设计的。

但只是创建数字货币是不够的。为了使加密货币可行，其也必须是有用的、有价值的。为了建立一种围绕新货币的经济，Kik 必须帮助建立 Kin 的基本价值。

建立基本价值

自 2014 年以来，Kik 一直在尝试使用应用程序嵌入式货币形式，而“Kik 点”就是在那一年启动的。在推出“Kik 点”时，公司想看看其聊天应用程序的用户是否想赚取和支付中心化数字货币。这一创新的关键在于，用户不必购买“Kik 点”，而是可以在应用程序内赚取“Kik 点”。数以百万计的 Kik 用户参与其中，从而使平均每月交易量达到 Bitcoin 全球交易量近三倍。

如今，Kik 是世界上最常用的聊天应用程序之一，也是 iOS 苹果应用商店中第五个最常搜索的术语。每个月使用 Kik 的数百万人能够独特地展示：在大型主流用户群体中，加密货币经济体可能如何形成和运作。

通过将 Kin 整合到聊天应用程序中，Kik 将为新货币创造基本价值。确实，Kin 将是 Kik 的主要交易货币，而 Kik 将是第一个加入 Kin 生态系统的服务。未来，用户可以通过策划、内容创作和商务，为 Kik 数字社区的其他成员提供价值，从而获得 Kin。Kik 用户可以将 Kin 花在商家、开发商、影响者和其他参与者提供的产品、服务和其他有价值资产上。

Kin 将在 Kik 内部的一个新的数字经济体中占据中心位置，推动对加密货币的需求及其基本价值。其产生的价值将促使启动一种经济激励机制，即 Kin 奖励引擎，从而进一步促进该生态系统。

建立一套生态系统

Kin 奖励引擎将利用经济激励措施将其他数字服务和应用程序带入去中心化 Kin 生态系统中。受 Bitcoin 的区块奖励¹和 Steemit 的发行奖励等先前系统启发，²奖励引擎将为数字服务提供商采用 Kin 并成为生态系统的合作伙伴提供自然激励。除了确保内容和交易的共同伦理和合法性外，生态系统不会对货币化战略施加任何不必要的限制或收费。随着更多合作伙伴的加入，Kin 生态系统的网络效应将会增长，从而建立货币价值，并且反过来鼓励新的合作伙伴加入这一举措。

Kin 供应的一大部分将被划拨给 Kin 奖励引擎的运作。引擎将定期解锁并分配一定数量的 Kin，用于在 Kin 生态系统的数字服务提供商中共享。每个合作伙伴收到的奖励将与 Kin 在该数字服务中的使用量的某个度量成比例。这种价值将通过一套明确的流程加以评估，确保使用一套基于绩效的客观方法来公平地分配奖励。奖励是透明的、可审计的、安全的。

Kin 奖励引擎最初将由 Kin 基金会管理。但是，随着时间的推移，将基于智能合同技术进行去中心化管理。

公开治理的基金会

随着时间的推移，Kik 将开展工作，组织和建立 Kin 基金会，这是一个非营利组织，负责监督 Kin 生态系统的公平和生产性增长。Kin 基金会将管理 Kin 供应和 Kin 奖励引擎。它还将为数字服务提供支持和工具，以便其在生态系统内更轻松地运行。最终，Kin 基金会将促进整个生态系统向完全去中心化和自主网络过渡。

作为 Kin 基金会的创始成员，Kik 将成为生态系统的倡导者，并向其数百万用户展示 Kin。随着时间的推移，Kik 还将推广其他 Kin 数字服务。该方法展示了去中心化战略的威力和前景，而这为

从竞争模式到合作模式转型提供了一条途径，所有参与者都会受益于他们的集体成功。

作为此过程的一部分，Kik 将使其目前专有的代码库的大多数逐渐过渡到开源。最终，基金会的会员资格和治理将对其他生态系统合作伙伴开放。Kin 基金会将支持他们启用 Kin 以及开发或增加具有综合交易经济体的数字服务。它还将监督整个生态系统共享的重要基础组件的开发，如身份和声誉管理、加密货币钱包和合规解决方案。

小结

通过一系列经济和技术转型，且基于称为 Kin 的新型加密货币，Kik 将致力于为日常生活创造第一个开放和可持续发展的、替代性的数字服务生态系统。该生态系统的核心经济激励措施将最终确保用户、创始人和数字服务合作伙伴等所有参与者都将从这项工作中受益。

Kik 将通过成为 Kin 的第一家大型采用者和赞助者，鼓励 Kin 形成网络效应。还将作为 Kin 生态系统的保管者设立 Kin 基金会，推动 Kin 服务的稳定与发展。

¹ <https://bitcoin.org/en/glossary/block-reward>

² <https://steem.io/getinvolved/posting-rewards/>

随着时间的推移，Kin 基金会将监督 Kin 生态系统过渡到完全去中心化模式，从而无需 Kik 或任何其他实体的任何协助即可运行。去中心化 Kin 生态系统将作为一个可持续发展的自主经济体出现，可以为现有的聊天、社交和其他数字服务提供支持，同时为最佳用户体验建立一个平台。

Kin 生态系统将力图建立一个全球数字化服务网络，确立一套以长期发展为关注点的新的合作经营模式。在这种模式下，开发商和服务提供商将享受创新和争取报酬的权利和机会，而用户将受益于多样化的数字体验、自由选择以及广泛的商业服务选择。

2. Kin 加密货币

目的与特征化

Kik 正在推出一种名为 Kin 的开源加密代币，其预期在日常数字服务（如聊天、社交媒体和付款）中用作一种通用加密货币。Kin 将是 Kin 生态系统内所有经济交易的单位，其将作为与其他数字服务互操作的依据。

Kin 在本质上是一种固定供应的纯加密货币。其可精细拆分且长期无通货膨胀。然而，如下所述，Kin 供应中仅有一小部分在不久的将来投入流通，因为 Kin 供应的大部分是为 Kin 奖励引擎保留的。

像其他加密货币一样，Kin 的单位是可互换、可转让的，且预计其将在加密货币交易所进行交易。

实现：Ethereum 和 ERC20

Kin 将在公共 Ethereum 区块链上作为一种 ERC20 代币而实现。³

Ethereum 区块链目前是发布定制数字资产和智能合同的行业标准。ERC20 代币接口允许部署与 Ethereum 生态系统现有基础设施（如开发工具、钱包和交易所）兼容的标准代币。Ethereum 能够部署完整图灵机式的无信托智能合同，从而可以为加密货币、数字金融合同和自动化激励结构提供复杂的发行规则。这些先进的功能和活跃的生态系统使得 Ethereum 与 Kin 自然契合。

³ ERC20 是 Ethereum 代币标准。 <https://github.com/ethereum/EIPs/issues/20>

3. 在 Kik 内建立一种数字经济

关于 Kik 和货币

据 AppAnnie, Kik 是最受欢迎的消息传递平台之一, 在 Facebook Messenger 和 WhatsApp 的社交网络中排名第 7, 并且拥有比 LinkedIn 更受欢迎的趋势。⁴ Kik Interactive, Inc. 成立于 2009 年, 由 Ted Livingston 以及滑铁卢大学同学 Chris Best 共同组建。今天, Kik Interactive 有 150 多名员工, 在加拿大滑铁卢、多伦多、美国纽约市以及以色列特拉维夫均设有办事处。

作为一个聊天应用程序, Kik 在市场上独一无二, 且其主要针对青少年和年轻成年人群体。每年活跃用户超过 1,500 万, Kik 活跃用户群的 57% 为 13 至 24 岁年龄段。约 64% 的 Kik 用户居住在美国。

Kik 用户的参与积极性很高。每天有超过 2.5 亿条消息发送给 Kik。平均来说, Kik 用户每天在平台上花费 37 分钟, 发送 55 条消息。⁵

除了聊天, Kik 还保持着业界领先的自动程序平台: 第三方开发商创建了 187,000 多个自动程序。

用户群规模、人口统计资料和社会风气使得 Kik 成为一个独特的场所, 大型主流观众可以在这里引入、采用和使用加密货币。“Kik 点”的以往经验表明, Kik 用户乐于接受数字货币。

#	Free		
1	Messenger	Facebook	=
2	Facebook	Facebook	=
3	WhatsApp Messenger	WhatsApp	=
4	Pinterest	Pinterest	=
5	Skype for iPhone	Skype	=
6	GroupMe	Skype	▲ 1
7	Kik	Kik	▼ 1
8	LinkedIn	LinkedIn	▲ 3
9	Hangouts	Google	▼ 1
10	TextNow - Unlimited Text + Calls	Enflick	=

“Kik 点”实验

“Kik 点”的引入, 是为了在 Kik 应用程序内对一种可交易的帐户单位进行实验。该项目于 2016 年底结束, 以便准备一种更为先进的解决方案, 超越纯粹以广告为基础的用例。然而, Kik 当时能够通过通信环境中的交易来衡量需求, 并且获得对用户行为的宝贵见解。在 2014 年至 2016 年的 2 年半期间, Kik 用户完成了 2.53 亿次出价并花费所赚取的点数进行 0.74 亿次交易。

⁴截至 2017 年 5 月 17 日, [App Annie 搜索结果](#)。

⁵截至 2017 年 5 月的 Kik 内部数据。



赚取

兑换

“Kik 点”实验取得圆满成功，从 2014 年到 2016 年期间，平均每天交易量达 30 万笔，最高时每天达 260 万笔。平均而言，每月的交易笔数几乎是 Bitcoin 网络的三倍。⁶



⁶ <https://www.quandl.com/data/BCHAIN/NTRAN-Bitcoin-Number-of-Transactions>

作为“Kik 点”实验的一项结果，Kik 了解到，对于以聊天为背景的经济体，通信应用程序内存在大批受众。如何成功地为 Kik 的用户群量身定制这样一个经济形式，也变得明晰。虽然如今普通消费者几乎无法获得典型的加密货币体验，但“Kik 点”显示，用户不需要熟谙相关技术，即可使用数字货币。对于 Kik，Kin 项目是在现有用户群中将聊天与真正的数字商务相结合的机会。

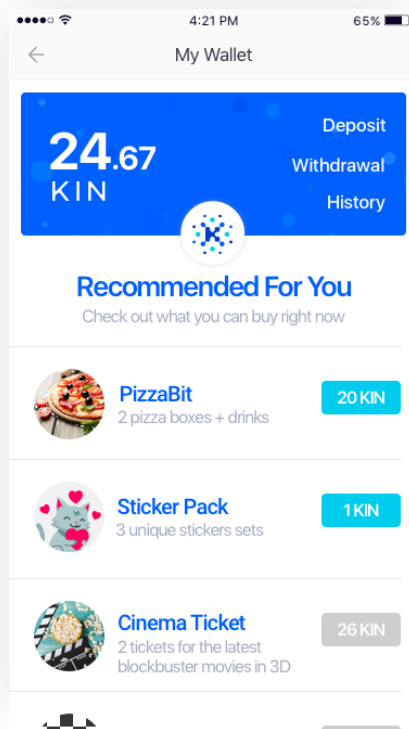
在 Kik 中整合 Kin

“Kik 点”实验表明，存在以聊天为基础的经济需求。随着时间的推移，Kik 将努力把 Kin 整合到 Kik 的聊天生态系统中，让用户、平台开发人员和合作伙伴从中受益。那种已让 Kik 取得成功的反复的研究、实验和微调过程，也会再次被 Kik 采用，从而实现上述目标。Kik 团队在为大众市场开发产品方面拥有良好的业绩记录；Kik 期待在产品流程中引入加密货币。以下部分描述一些可能用例，这些用例与 Kik 将要探索和验证的存储、赚取和花费加密货币相关。

可赚取的货币

“Kik 点”的最引人注目的功能之一就是用户无需购买。相反，数以百万计的主流者只需履行有价值的行动即可赚取“Kik 点”。

随着 Kik 对其经济进行扩展，使之包含在聊天应用程序内外都具有实际价值的加密货币，用户的经济可能性得到大大提高。这样，只需拥有一部智能手机，就可以将关注、策划以及创造转化成现实世界的价值。



Kin 钱包

使数字社区能够使用加密货币所需的主要功能就是钱包。作为第一步，Kik 将为每个 Kik 用户帐户整合钱包。相关联的用户界面将允许最常见的钱包互动。通过整合钱包来支持 Kik 的数百万活跃用户，Kin 钱包有可能成为世界上最受欢迎、使用最多的加密货币钱包。

对于大多数消费者来说，面对原始加密货币技术的复杂性通常是繁重的。交易费用、私钥和字母数字地址问题，为主流用户带来使用障碍，其中包括首先持有加密货币的常见要求（只有首先持有加密货币，然后才能获取和利用其他代币）。⁷ Kik 将力图大大减少此类为启用带来的摩擦。在能够与 Kin 互动之前，用户的启用流程无需拥有加密货币方面的专业知识。

以上是未来 Kik 用户钱包的一个例子。钱包显示存款、提款和交易记录等选项，以及基于早期购买行为提出的建议。

⁷ <https://cointelegraph.com/news/major-challenges-to-blockchain-mainstream-adoption-industry-view>

Ethereum 结算层

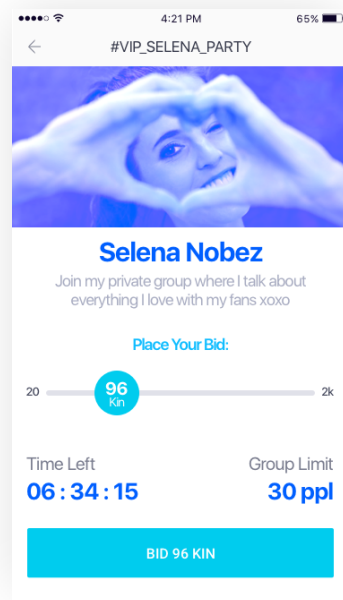
希望将 Kin 转入和转出 Kik 应用程序的用户，将能够通过公共 Ethereum 网络进行互动来实现，该网络将用作货币去中心化结算层。与 Kik 内部的 Kin 进行互动的用户将拥有一种得到更完善管理的体验。这将允许系统的早期版本解决区块链扩展性瓶颈、免费交易、更快的交易时间，以及复杂功能（如私钥）封装。

（有关详细信息，请参阅第 6 节和 Kin 技术白皮书。）随着时间的推移，Kin 将随着区块链技术的发展而发展，从而在完全去中心化的环境中提供这些功能。

Kik 经济和可能用例

Kik 将推出若干市场用例，促使消费者和品牌能够与 Kin 进行交易。通过实验，Kik 计划为用户创建独特的双面市场的应用程序，进行产品迭代。在供给侧，自动程序或内容创作者将创造独特的体验。在需求侧，用户将消费此类产品或服务。在不久的将来，Kik 的自动程序将有能力构建自己的商业模式。

以下是几个可能的用例，展示了如何能够将 Kin 集成到 Kik 应用程序中。



用例示例：VIP 群组

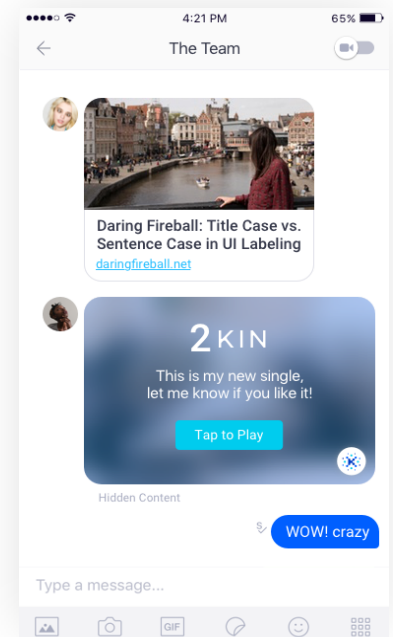
这个例子展示了用户如何能够通过其在 Kik 内的受欢迎程度货币化。今天，Kik 允许任何用户访问任何专注于用户所选主题的公共群组。发起用户有能力审核讨论，以及制定对群组进行治理的规则。VIP 群组是一个可能的功能，允许“影响者”用户创建需要支付入场费的高级、专有群组。名人和思想领袖可以将此功能用作联系其所在社区的平台，同时为他们所付出的时间和关注产生有形价值。

这是 VIP 群组出价屏幕示例。该屏幕显示一个用户决定其为获得加入一个限于 30 人的 Selena Nobez 私人群组的机会想要出价多少。

用例示例：用户生成的高级内容

Kin 经济体可以通过奖励其创作者来激励内容创作。通过允许任何人创建内容并获得 Kin，Kik 希望鼓励更多的用户参与以及创建内容。这个开放的内容市场将激励更高质量内容的竞争，最终创建一个更好的社区。此处显示的“隐藏”内容功能允许创建者通过共享隐藏的、直到其他用户付费才能解锁的音频、视频和图片来赚取 Kin。

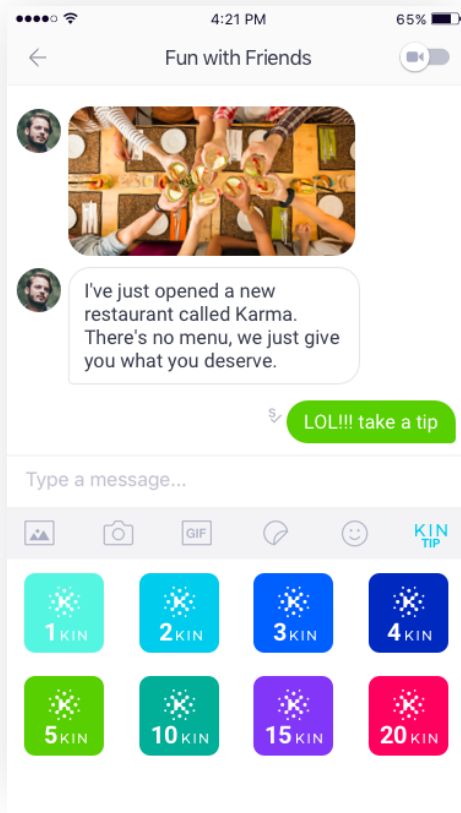
在这个例子中，创建者正在为一段新媒体充入 2Kin。群组成员可以花费 Kin 来播放这首歌。如果他们转发给他人（即使付费后），其他用户也需要付费。通过病毒式共享，此类内容使得创作者能够为其作品获得不错的奖励。



用例示例：叫喊讯息

用户是否可以决定花费多少 Kin 来获取他人的关注，以及他们愿意赚取多少钱来关注他人？这种模式从根本上与传统模式不同，其中应用程序所有者对就哪个行动通知何人进行管理（应用程序内推送通知），并且与任何价值分离。在这个例子中，Kin 允许用户立即宣传消息，立即联系所有群组成员进行付款。接收叫喊讯息的用户将同时赚取 Kin。

这是用户向群组发送叫喊讯息的示例。用户正在让每个人都知悉一个为 Halo Wars 2 游戏创建的新服务器。该群组的成员现在将在聊天顶端看到这条讯息，持续时间为 30 秒。



用例示例：小费

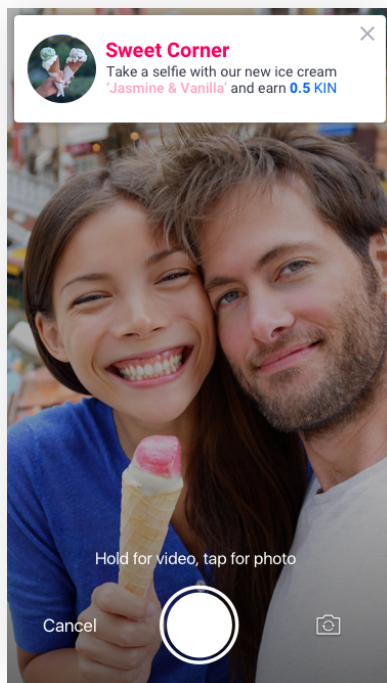
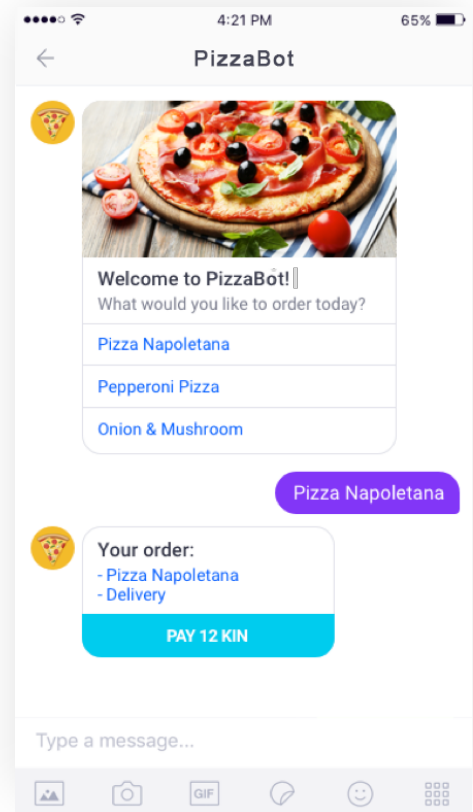
此示例展示了在 Kik 生态系统内部创建和共享内容。允许用户为他们所喜欢的内容而奖励他人。

在这个例子中，一位会员刚刚写了一个有趣的笑话。通信者喜欢这个内容，并使用其中一个小费选项发送小费。

用例示例：自动程序货币化

自动程序可以执行服务、订购食品送货上门，或者操作提供游戏内购买的游戏，如创意资产、玩游戏或其他媒体。

这个例子说明如何用自动程序进行比萨送货上门。自动程序和用户正在就用户想要什么样的比萨进行交谈。选择后，披萨自动程序向用户收取 12 Kin 的费用。



用例示例：品牌使命

Kik 将为品牌提供一种直接与消费者接触的新途径。利用加密货币，品牌将能够为用户完成简单的任务奖励少量 Kin。其中可能包括回答调查问卷问题、创建主题内容，或者策划内容。

在这个例子中，“Sweet Corner”品牌正在建议用户与他们的新冰淇淋口味自拍，从而获得 0.5 Kin。

4. Kin 基金会

概览

Kin 生态系统预期成为一个采用 Kin 加密货币的生态系统合作伙伴（数字服务和应用程序）社区。Kin 基金会旨在成为面向这个生态系统所有成员的一个独立、非营利、民主的治理机构。

Kin 基金会的主要职能将包括：与其他生态系统合作伙伴一起，对其资源进行开放治理，支持和推进与 Kin 实施有关的技术，以及与生态系统成员资格有关的所有事宜（包括 Kin 奖励引擎）。

Kin 基金会的任务是发展数字服务的开放生态系统，以便消费者可以轻松探索和发现其中的价值，同时为开发商提供一个开放和可持续发展的平台，以开发、交付和改进这些服务以及吸引用户。随着时间的推移，基金会可能被其他更为创新的治理方法所取代，如去中心化自治组织 (DAO)。⁸ 然而，建立正式的法律机构是这一过程中的重要的第一步。

为了履行使命，Kin 基金会将在与研究、开发和治理相关的三个具体目标中投入资源（如下所述）。

治理目标

Kin 基金会将投入资源，建立一套公平、透明的治理过程，其中将会考虑生态系统内所有参与者的意见和需求。这种公开治理模式将对与会员流程、Kin 奖励引擎、参与规则、法律事项以及内容和合规准则相关的决策进行监督。

研究目标

通过与合作伙伴合作，投入资源，培育创新环境，测试参与生态系统的新途径，推动价值创造和网络效应。

发展目标

基金会将指导和资助工具开发，使生态系统合作伙伴能够相互建立、发展和创造价值。作为这一过程的一部分，Kin 将作为一个开源项目提供自己的代码库，借此为新社区提供动力，增强现有社区的功能。Kin 基金会将聘请开发团队推动这一工作，从而继续对支持 Kin 生态系统的技术套件进行完善；维护一套开源代码库，让生态系统参与者从中受益。

⁸例如，阿拉贡项目（<http://aragon.one>）提出了一个智能合同框架，用于构建和升级去中心化自治组织 (DAO)。

任务与长期目标

为协助基金会执行其使命，Kin 供应划拨额的大部分将依照基金会的有限酌处权用作货币储备。Kin 基金会负责保证 Kin 储备的安全以及资金使用的透明度。

作为储备保管者任务的一部分，Kin 基金会将管理 Kin 奖励引擎。奖励引擎的目标是为 Kin 生态系统中创造活力服务的数字服务和应用程序创造激励措施。它将通过定期解锁特定数量的 Kin 并在生态系统合作伙伴中进行分配来实现这一目标，为高度利用 Kin 加密货币的数字服务提供便利。

长远而言，Kin 基金会将资助研发工作，支持一个免受经济脆弱性和竞争角逐影响的自主奖励机制，其中所有交易都以无信托方式进行。在此期间，Kin 基金会将以自动化但可信赖的方式管理一套中心化的分类帐，并执行其所界定的政策和规程，同时朝着完全去中心化的方式努力。

核心技术小结

Kin 基金会的核心技术举措将着力于交付 (1) 各种交易服务，此类服务使中心化数字服务能够大规模利用 Kin，(2) Kin 奖励引擎实施方案，以及 (3) 面向 Kin 用户的去中心化身份服务。这套工具旨在降低合作伙伴、用户和其他第三方在启用和集成 Kin 生态系统方面的障碍。

5. 技术考量

本部分介绍在 Kin 生态系统在公共 Ethereum 网络中落地生根方面的一般技术考量。

平台限制和脱链解决方案

尽管未来版本的 Ethereum 将致力于提高吞吐量和可扩展性，但目前 Ethereum 网络在“工作证明”(Proof of Work) 区块链上运行，因此吞吐量受到限制。当前的平均确认时间（或区块时间）⁹ 约为 17 秒。由于技术原因，区块时间将略微增加，但在 2017 年 8 月之前仍将小于 30 秒。¹⁰

Ethereum 网络上的日常交易笔数不断增加。从 2017 年第一季度的开始天到截止天，每日交易从 38,730 笔增加到 102,103 笔 (163.6%)。¹¹ 目前，日交易笔数高达 10 万，预计随着新应用程序和用户继续进入 Ethereum 生态系统，这一数量将继续增长。

Ethereum 目前的吞吐量约为每秒 8.5 笔交易，或每日约 74 万笔交易。¹² 随着时间的推移，Ethereum 网络也可调整到更高的容量状况，实现更高吞吐量。

在 2016 年，“Kik 点”计划总共发生近 1.09 亿笔交易。平均每月有 170 万用户使用该产品赚取“Kik 点”。根据 Kik 在“Kik 点”方面的经验，预期的每日交易率可能会超过 Ethereum 的吞吐能力，从而带来网络拥塞风险。

还有另外两个问题表明，纯粹的在链架构从一开始可能就不是最佳的。第一个问题是，Ethereum 交易确认时间比用户通常期望的消费者应用程序响应速度显著延迟。第二个问题是，Ethereum 区块链需要为每笔交易支付费用。以 Ethereum 加密货币支付为普通用户设立了使用障碍。

鉴于这些障碍，Kik 将首先实施半中心化、混合式在链和脱链交易服务，从而实现与 Kin 加密货币的可伸缩互动。在核心上，Kin 的交易将在 Ethereum 区块链上解决。然而，Kin 基金会将开发和承载一个中心化的脱链分类帐，其中将提供适用于所有数字服务合作伙伴的 API。这将 (1) 改善因延迟而受到影响的用户体验，(2) 在用户之间交易时避免网络费用，(3) 避免因大量交易而对公网造成压力。

在链和脱链权衡

该混合解决方案创建了一套半中心化系统，其中终端用户将享受一种标准用户体验，这种体验摆脱了区块链系统的某些复杂性。然而，这种方法也具有中心化系统典型的缺点，例如不得不依赖参与者之间的信任。从长远来看，Kin 基金会将把交易基础设施迁移到完全去中心化的系统中，同时保持低摩擦用户体验。

⁹ 确定区块链中区块的平均时间。

¹⁰ <https://www.ethnews.com/vitalik-buterin-on-ether-price-affecting-the-metropolis-update>

¹¹ <https://etherscan.io/chart/tx>

¹² <https://ethereum.stackexchange.com/questions/1034/how-many-transactions-can-the-network-handle>

为了实现高度可扩展、低延迟、具有成本效益的去中心化系统，以及消除对半中心化方法的需求，需要在区块链技术方面取得重大进展。已经进行一些项目，如 **Ethereum** 基金会正在进行的、吞吐量可扩展性、分区、高效支付渠道以及去中心化治理协议等领域的 **Casper** 研究、¹³ **Raiden** 网络、¹⁴ **Tendermint / Cosmos**¹⁵ 以及 **Graphene**¹⁶。Kik 希望有机会与区块链技术社区合作，加快所需进步，并且通过将其集成到 Kik 的交易服务中进行生产测试。

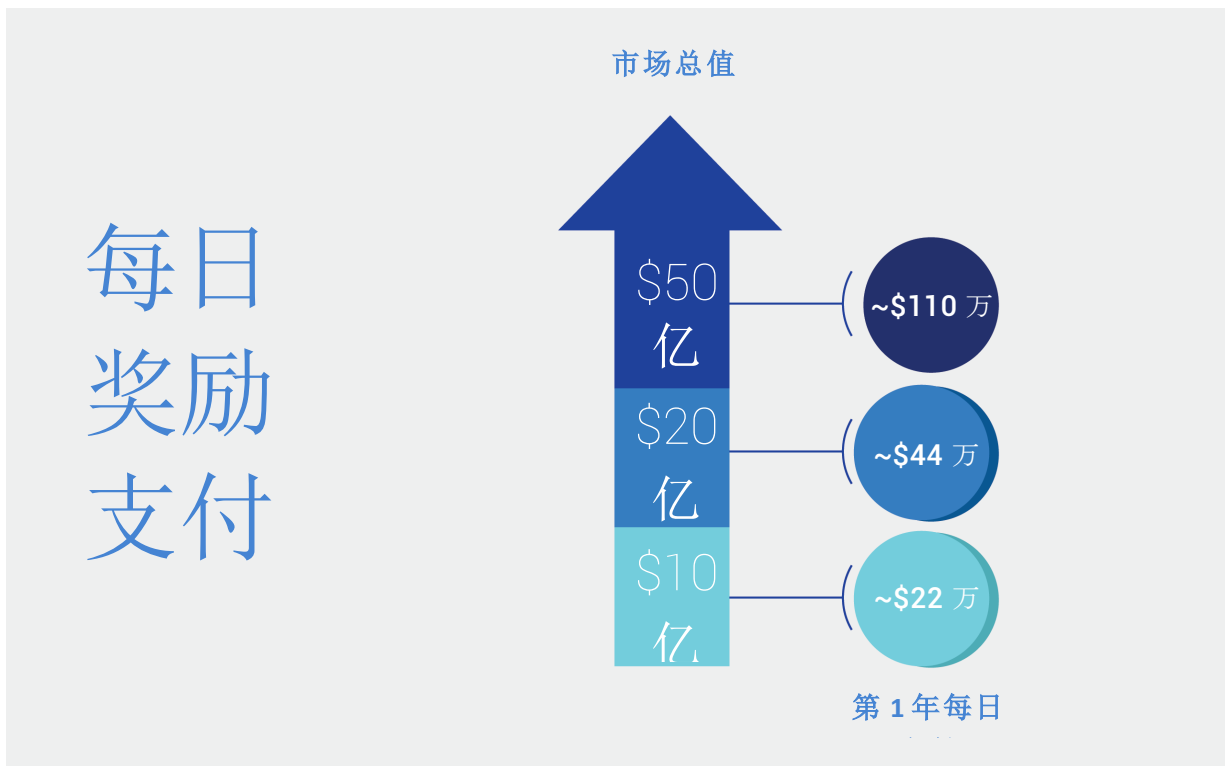
技术白皮书

作为一项独立的工作，Kik 将出版 Kik 技术白皮书，以描述 Kik 代币管理解决方案的技术架构。

Kin 奖励引擎

Kin 基金会将以促进 Kin 生态系统的采用和增长为任务，监督未流通的 Kin 储备。Kin 总供应量的 60% 将通过智能合约予以保证，划拨给 Kin 奖励引擎，并作为定期奖励引入流通。奖励将分发给生态系统合作伙伴和 Kin 基金会。

每年，剩余奖励划拨额的 20% 将作为定期奖励付款发放，其将随着时间的推移、货币总体价值的增加而减少。对于合作伙伴而言，奖励将为 Kin 加密货币集成形成强大的经济激励。



¹³ <https://blog.ethereum.org/2015/08/01/introducing-casper-friendly-ghost/>

¹⁴ <https://raiden.network>

¹⁵ <https://cosmos.network>

¹⁶ <https://docs.bitshares.eu/>

上图显示了在不同的 Kin 市值水平上，Kin 奖励引擎每日支付的潜在规模。

Kin 基金会将使用高达 5% 的奖励划拨额（高达 Kin 总供应量的 3%）用于运作和营销。可用于营销目的的 Kin 将有策略地予以使用，以帮助生态系统合作伙伴获取用户，以及将合作伙伴带入生态系统。通过借助名义上的 Kin 供应催化数百万用户，用户将学习如何与加密货币互动。从长远来看，Kin 奖励引擎将以自主和无信托的形式实施。

身份服务

用户身份成为数字服务去中心化生态系统中的一个重要问题，因为（举例而言）用户应能够在多个数字服务之间无摩擦地进行交易。这种参与需要用户在服务之间以一致的身份呈现和沟通，以维护单一而稳健的钱包，并在数字环境中拥有一种持久声誉。Kin 基金会将维护一致且易于使用的身份服务，并为参与者提供整合所需的代码和 API。第三方身份服务，例如 BlockStack 的 OneName、¹⁷uPort、¹⁸或 Keybase¹⁹ 也可以被纳为身份解决方案的一部分。

6. Kin 代币发行

Kin 代币划拨

为了资助 Kin 路线图，Kik 将进行代币分配活动，出售 Kin 十万亿单位总供应量中的一万亿单位。代币分配活动的收益将用于资助 Kik 的运营以及部署 Kin 基金会。代币分配中所募集资金的一部分将用于执行附加功能开发路线图，此类开发是为将 Kin 整合到 Kik 而计划的。

截至销售结束为止，被分配的 Kin 将构成可用流动供应量的全部。另外三万亿的 Kin 将被预先划拨给 Kik（作为 Kin 基金会的创始成员），并且受到长期归权时间表的制约。作为交换，Kik 将提供启动资源、技术，以及与 Kin 加密货币和品牌集成的约定。

其余六万亿 Kin 将由 Kin 基金会管辖，锁定在 Kin 奖励引擎架构项下，并在战略上用于发展 Kin 生态系统，并为基金会的运营提供资金。Kin 基金会的划拨额将用于三个目的：管理 Kin 代币供应和 Kin 奖励引擎，营销，以及运营成本。剩余储备的百分之二十将被解冻，并永久地逐年分配给 Kin 基金会。

- **Kin 奖励引擎的运营：** Kin 基金会将对用于激励参与 Kin 生态系统的奖励机制进行管理（如前所述）。
- **营销：** 一项供应储备用于在伙伴关系一体化的同时，为用户创造起始余额。

¹⁷ <http://onename.com>

¹⁸ <http://uport.me>

¹⁹ <http://keybase.io>

- **运营费用：** Kin 基金会的设立是为了确保 Kin 生态系统的独立治理和发展。Kin 奖励的一小部分将用于资助持续的运营、法律和开发费用。

供应时间表

Kik 的 30% 预规划额将被解冻，以每季度 10%、共 10 个季度的比例划拨给 Kik。Kin 奖励计划将随着时间的推移如期发放 60% 的供应量，以每年剩余额 20% 的速度永久发放。

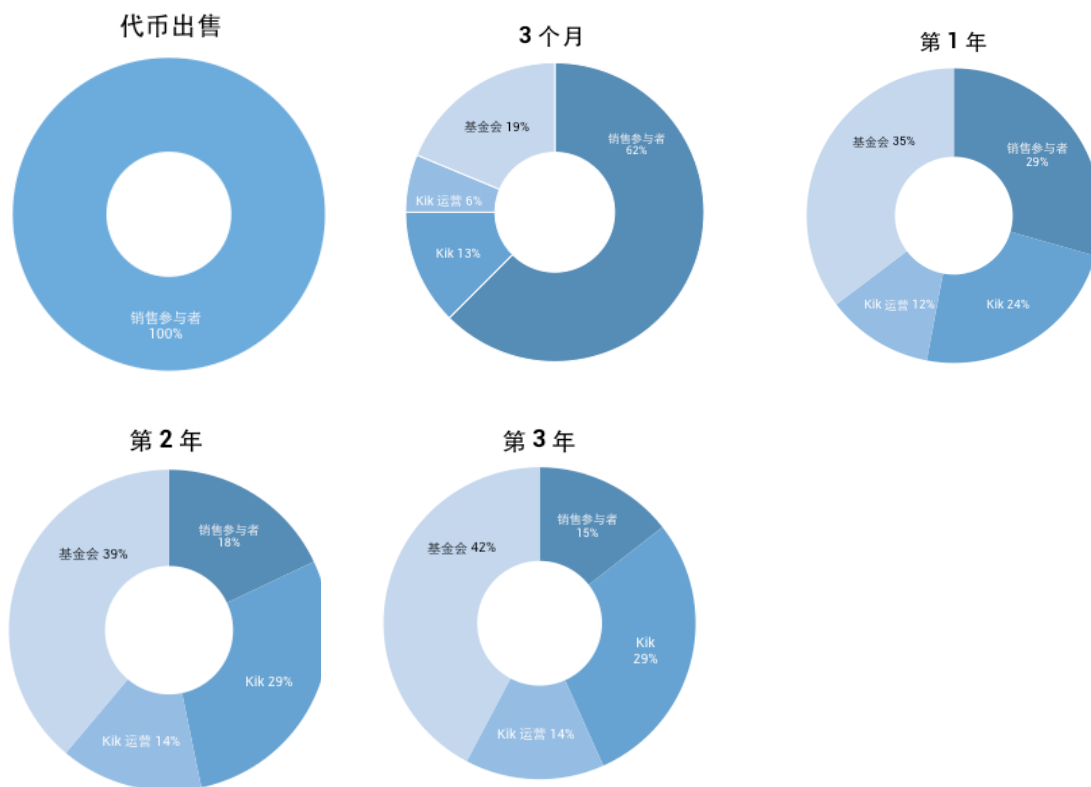
通货膨胀计划

奖励计划将随着时间的推移如期发放 60% 的供应量。新合作伙伴较早采用会按照相应比例获得更大的奖励。以下图表概述了随着时间的推移，主动供应的有效通胀时间表。（为了隔绝 Kin 奖励引擎对主动供应的影响，假设 Kik 的 30% 的预规划额已完全归权。）

年份	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11-∞
通货膨胀	30.0%	18.5%	12.5%	8.9%	6.5%	4.9%	3.7%	2.9%	2.2%	1.8%	8.2%

时间序列

前三年流通中的代币划拨时间序列。



代币分配活动

一旦 Kik 完成技术升级以与 Kin 集成，基金会将开始代币分配活动，并且可以在 Kik 内部使用加密货币并实现预期功能。

要获得有关代币分发活动的更新通知，请参与者在 <http://kin.kik.com> 提供他们的电子邮件地址。在预先注册过程中，可能需要身份证明和居住地证明才能进行大量购买，从而在代币分配活动发生时确保监管合规。有关销售时间和结构的进一步公告将通过门户网站发布。

7. 总结

自 2011 年以来，Kik 的愿景就是建立下一个强大的通信平台。该公司已在聊天方面有所成就，但现在希望其成就将推动一个新的、针对日常生活的、去中心化的数字化服务生态系统。该生态系统已一种新的加密货币为中心，将在开放和持续的同时将用户放在第一位。

Kik 将开创数字服务的新经济模式，为消费者而不是向广告客户出售关注和数据。如此一来，公司相信，世界将朝着分拆当今技术行业最大企业所拥有的中心化能力大步迈进。在这个新秩序中，Kik 计划成为众多参与者之一，而不是一个占有者。

为了促进基于 Kin 加密货币的活力型经济，公司将以其所有资源为担保，使 Kin 成为其聊天应用程序的主要交易货币，并向其数百万用户推广 Kin 生态系统的服务。其将建立 Kin 基金会来管理和鼓励 Kin 生态系统的发展，并将创建 Kin 奖励引擎，激励开发人员和创作者创造出新产品和服务。以“Kik 点”的成功为基础，Kik 已在聊天环境中确定了一些关于新经济体验的初始用例。

Kin 加密货币将建立在 Ethereum 区块链上，最初使用混合式在链和脱链技术解决方案，目标是最终过渡为完全去中心化的、自主的系统。这种加密货币将根据每项服务对 Kin 整体发展的贡献，用于向生态系统合作伙伴提供回报。Kin 基金会将允许加密货币具有平台不可知性，但 Kik 将利用其庞大的现有用户群来推动大规模采用。因此，Kin 可以进行扩展，以满足现代应用程序的互操作性需求，并成为一种新的货币化形式的基础。

通过这一愿景，Kin 将让一个新的去中心化管理社区所有权时代开花结果，使一种为日常生活提供动力的、充满活力的数字服务生态系统成为可能。

8. Kin 的创建团队

Kik 管理团队



Ted Livingston

创始人兼 CEO, Kik

Ted Livingston 是 Kik 的创始人兼首席执行官，并引领了 Kin 的愿景。Kik 成立于 2009 年，总部设在加拿大安大略省滑铁卢市，并已从腾讯和联合广场投资公司 (Union Square Ventures) 等投资商筹得 1.205 亿美元。Ted 一直对滑铁卢大学的速度基金会 (Velocity Fund) 很感兴趣，该基金会是他构想并最初资助的一项创业加速器。他于 2017 年被评为 *Fast Company* 具创意商业人士之一。



Peter Heinke

CFO 和 COO, Kik

Peter 是 Kik 的首席财务官兼首席运营官。他正在为 Kin 和 Kin 基金会领导代币销售合规以及公司结构开发。Peter 在加入 Kik 之前，已在媒体、技术和交通部门的知名和初创公司的财务、运营和战略领导方面从业 20 多年。Peter 住在加拿大安大略省。



Eran Ben-Ari

CPO, Kik

Eran 是 Kik 的首席产品官，正引领 Kin 融入 Kik 社区的方式。在加入 Kik 之前，他是 Rounds 公司的产品副总裁，Rounds 是一家以色列通信公司，于 2017 年初加入 Kik。Eran 将创业和学术研究方面的经验带给了 Kik，负责监督产品流程、生命周期和策略。Eran 正处于完成以色列希伯来大学工商管理学院博士学位的最后阶段。他住在以色列特拉维夫。



Dany Fishel

总裁，Kik 以色列公司

收购 Rounds 之后，Dany Fishel 是 Kik 以色列公司总裁，Rounds 是他与 Eran 共同创立的通信公司。他对负责 Kin 和 Kin 基金会的技术和产品团队进行监督。在 Rounds 之前，Dany 是战略网络咨询公司 Kwakwa 的共同创始人。Dany 还曾经管理 888 控股公司基于环境和行为的广告，每年为世界上最流行的一家在线游戏娱乐公司创造数千万美元的年收入。Dany 是一位授勋的陆军军士，曾在以色列国防军中指挥过一个精锐的伞兵部队。他住在以色列特拉维夫。



Erin Clift

CMO，Kik

Erin 是 Kik 的首席营销官，所领导的团队负责将 Kin 和 Kin 基金会与合作伙伴、利益相关者和消费者保持连接。在加入 Kik 之前，Erin 是 Spotify 的全球营销和合作伙伴关系副总裁，负责消费者和商业营销、品牌合作以及行业计划。在加入 Spotify 之前，Erin 担任 15 年的领导职位，在包括 Google、AOL 和 Oprah.com 在内的公司推动营销和营收战略。Erin 在纽约市生活。



Dave Simons

工程高级副总裁，Kik

Dave 是 Kik 的工程高级副总裁，所领导的团队负责项目的技术架构。他于 2016 年 9 月加入该团队，带来他 20 多年来在各种公司（包括 Points International、NeoEdge 网络和 AOL Time Warner）积累的工程和业务经验。



Alim Dhanji

首席人才官和首席合规官，Kik

Alim 是 Kik 的首席人才官和首席合规官。他负责全球人力资源战略，吸引、发展和留住有才华的团队，并监督 Kin 的用户安全、隐私和合规计划。在通过一流人才和文化策略、建立高绩效团队、打造全球化公司方面，Alim 拥有 20 多年的领导经验。在加入 Kik 之前，Alim 在 TD 银行集团、花旗集团和毕马威国际担任高管职务。

Kin 核心小组

Hayeon Kim

营销

Rod McLeod

通信

Ilan Leibovich

产品副总裁（以色列特拉维夫）

Leonid Beder (Cointree)

区块链安全架构师

Tanner Philp

社区管理员

Ory Band

社区管理员

Jairaj Sethi

区块链架构师

Oded Noam (Cointree)

区块链架构师

Gadi Srebnik

区块链安全

Doody Parizada

反垃圾邮件、反欺诈工程师

Yohay Barsky

分类帐和移动钱包工程师

David Bolshoy

全线工程师

Naama Hadad (Cointree)

经济师和数据分析师

首席顾问

CoinFund

Jake Brukhman

联合创始人和执行合伙人

Aleksandr Bulkin

联合创始人和执行合伙人

Alexander Felix

合伙人

Oleg Golubov

合伙人

CoinTree

Uriel Peled

联合创始人兼 CEO

Daniel Peled

联合创始人兼 CRO

Amir Chetrit

Ethereum 创始人